

GUIDA IN LINEA per l'utilizzo del PORTALE

1. Premessa

Il portale permette la **CONSULTAZIONE DINAMICA** sia di **mappe cartografiche**, sia di **archivi alfanumerici** provenienti dal sistema (banca dati) dati creato con *il G.I.S. Karto*.

La consultazione dinamica è una operazione dove l'UTENTE ricerca delle informazioni partendo da specifici parametri di ricerca così da ottenere, automaticamente il risultato richiesto.

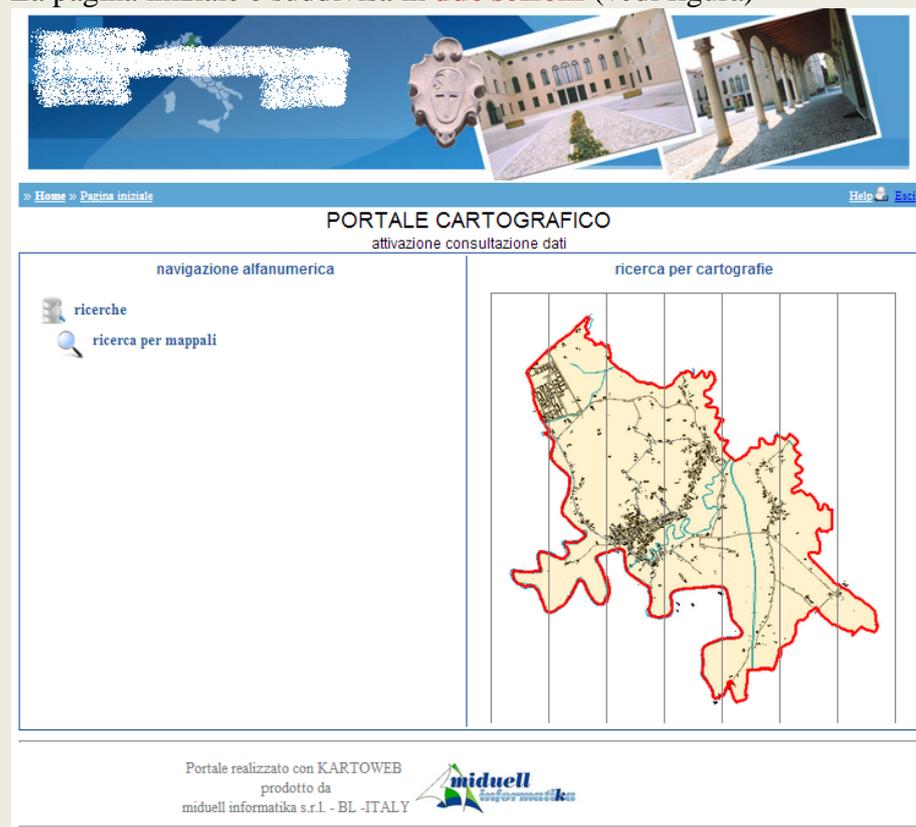
Il portale è supportato dal software **Karto-Web**, un applicativo **Web G.I.S.**, laddove le pagine consultabili non sono predeterminate a priori, ma **vengono generate direttamente in base alle specifiche ricerche/richieste dell'UTENTE**

Le modalità di **CONSULTAZIONE DINAMICA** previste sono due e precisamente:

- ricerca sugli archivi alfanumerici (**NAVIGAZIONE ALFANUMERICA**)
- ricerca sulle mappe cartografiche (**NAVIGAZIONE GRAFICA**)

2. La Pagina iniziale **ATTIVAZIONE CONSULTAZIONE DATI**

La pagina iniziale è suddivisa in **due sezioni** (vedi figura)



- quello a sinistra ([Navigazione alfanumerica](#)) per ATTIVARE LA RICERCA SUGLI ARCHIVI ALFANUMERICI
- quello a destra ([Navigazione grafica](#)) per ATTIVARE LA RICERCA SULLE MAPPE CARTOGRAFICHE DEL TERRITORIO

Nella sezione di **sinistra** è riportato l'elenco delle tipologie di dati alfanumerici disponibili ed utilizzabili per attivare la ricerca (ricerca per mappali, ricerca per vie, ecc.)

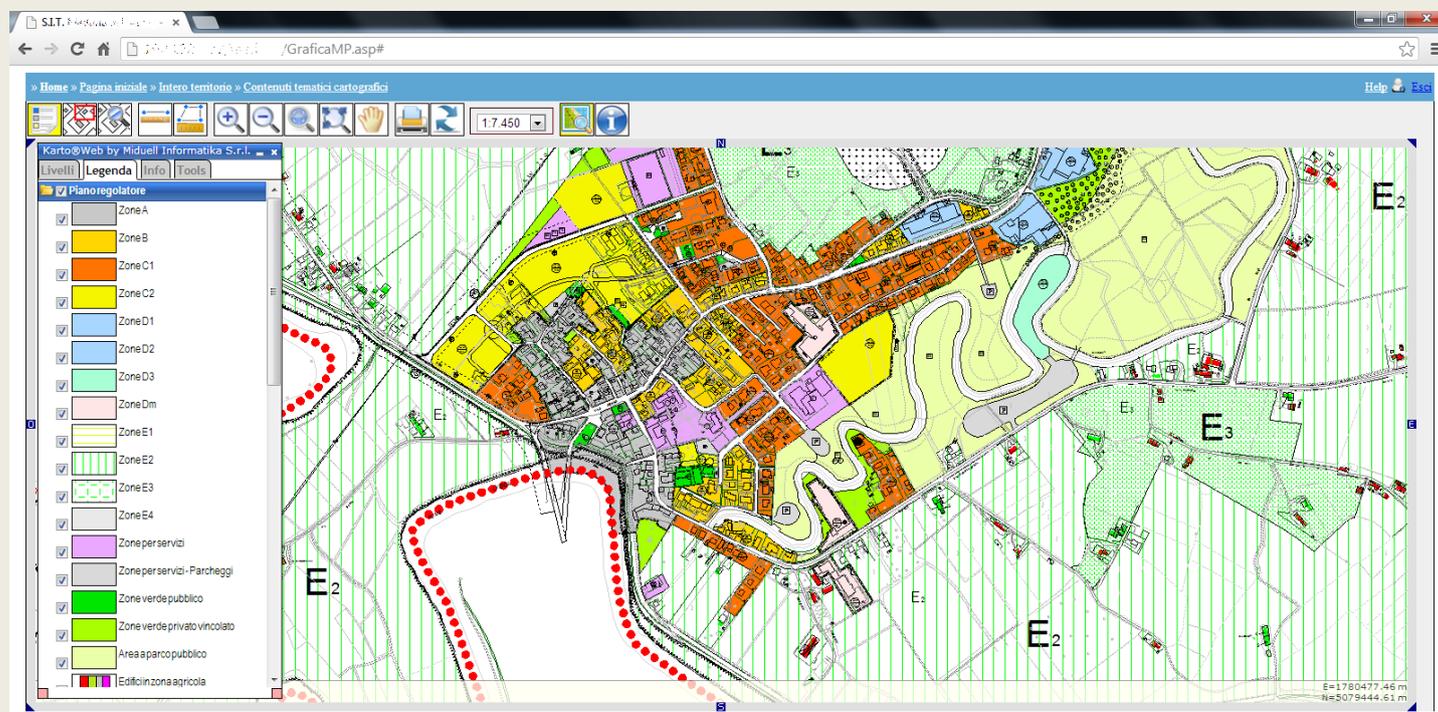
Nella sezione di **destra** è riportata la mappa di ricerca che visualizza l'intero territorio comunale. Pertanto l'utente può effettuare le sue ricerche partendo indifferentemente da ognuna delle due modalità. Nei successivi paragrafi “**Navigazione grafica**” e “**Navigazione alfanumerica**” vengono spiegate le relative funzionalità in modo più dettagliato e puntuale.

3. Navigazione grafica

INDICAZIONI GENERALI

Cliccando sulla mappa generale iniziale (che è suddivisa per **celle**) l'utente va a selezionare la **cella** desiderata (figura sottostante) automaticamente.

Le **categorie degli oggetti** rappresentati e il loro **colore di visualizzazione** sono esposti nelle legende mostrate nella parte sinistra della pagina.



L'utente ha la possibilità di **attivare/disattivare** le categorie esposte in legenda e conseguentemente, visualizzarle in mappa. Le combinazioni possibili sono molteplici e variamente articolabili. È possibile attivare un'**INTERA CATEGORIA** relativa ad una tipologia di oggetti (esempio Piano Regolatore) o anche attivare / disattivare i **SINGOLI LIVELLI** che compongono la categoria stessa.

3a. Funzioni di navigazione

Il programma **Karto-Web** mette a disposizione **una ampia serie di funzionalità**, attivabili utilizzando le **icone della toolbar** presenti sulla parte superiore del video:

ATTIVARE / DISATTIVARE PANNELLO LEGENDA



L'icona funziona da interruttore e permette di attivare / disattivare l'intera legenda presente sulla parte sinistra del video. Cliccando sull'icona appare un pannello-comandi formato da quattro sezioni :

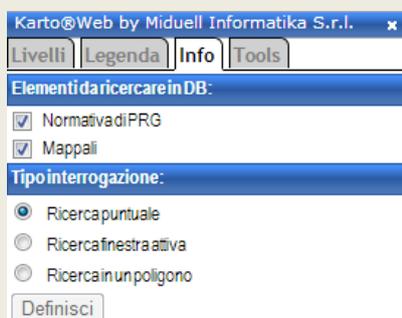
- sezione **LIVELLI** che dà accesso alle cartografie e alle tematizzazioni (P.R.G., Protezione Civile, ecc..)



- sezione **LEGENDA** che dà accesso alle legende tematiche



- sezione **INFO** che è a sua volta suddiviso in due sezioni :
 - la sezione **ELEMENTI DI RICERCA DEL DB** che esplicita le tipologie dei dati alfanumerici ricercabili,
 - la sezione **TIPO DI INTERSEZIONE** che consente di selezionare la ricerca a piacimento secondo tre modalità: 1- Puntuale 2 - Per finestra attiva 3 - Per poligono (area) prescelto



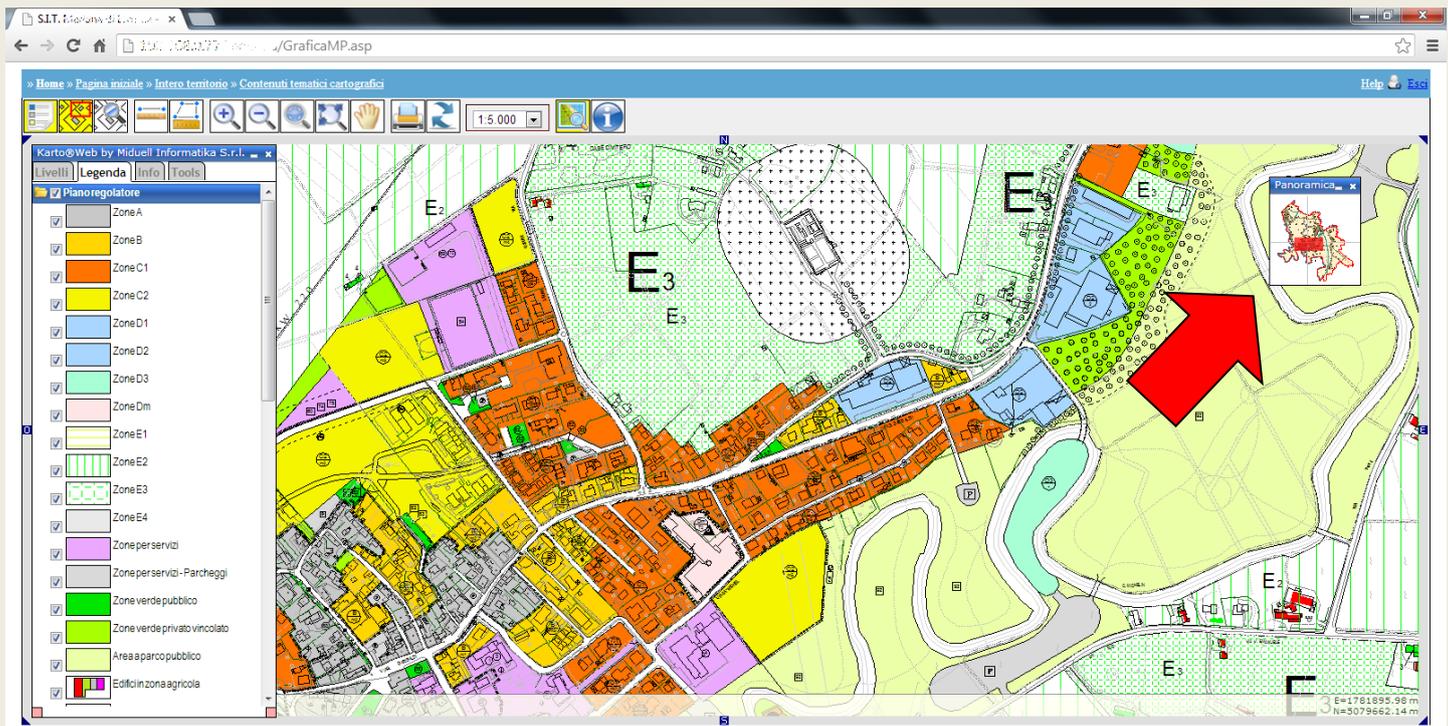
- sezione **TOOLS** che attiva la funzione di aggiornamento/modifica dei dati e che è utilizzabile solo da utenti autorizzati



ATTIVARE / DISATTIVARE UNA FINESTRA DI ANTEPRIMA DELLA VISTA CORRENTE



L'icona permette di visualizzare un riquadro (vedi figura sottostante lato destro in alto della pagina pubblicata) selezionando la posizione dell'oggetto ricercato rispetto all'intero territorio in esame. L'utente può anche agire sul riquadro spostando la zona oggetto di visualizzazione



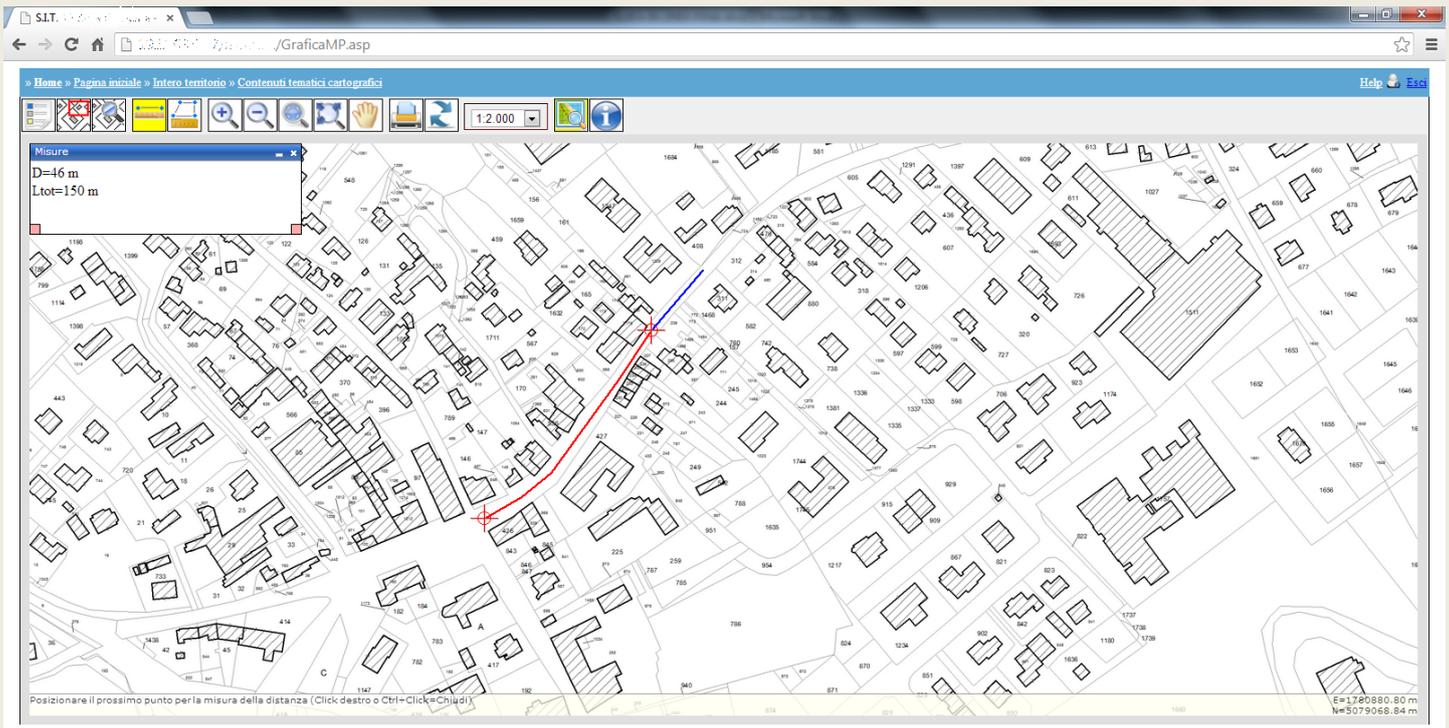
CALCOLO DISTANZA



Il comando permette di calcolare la misura tra due punti della mappa e/o della lunghezza totale di un percorso prescelto. L'utente sceglie il punto di partenza e, in successione, gli altri punti.

Per terminare e ottenere il calcolo bisogna premere il **tasto destro del mouse** o **Ctrl** della tastiera ed il **tasto sinistro del mouse**.

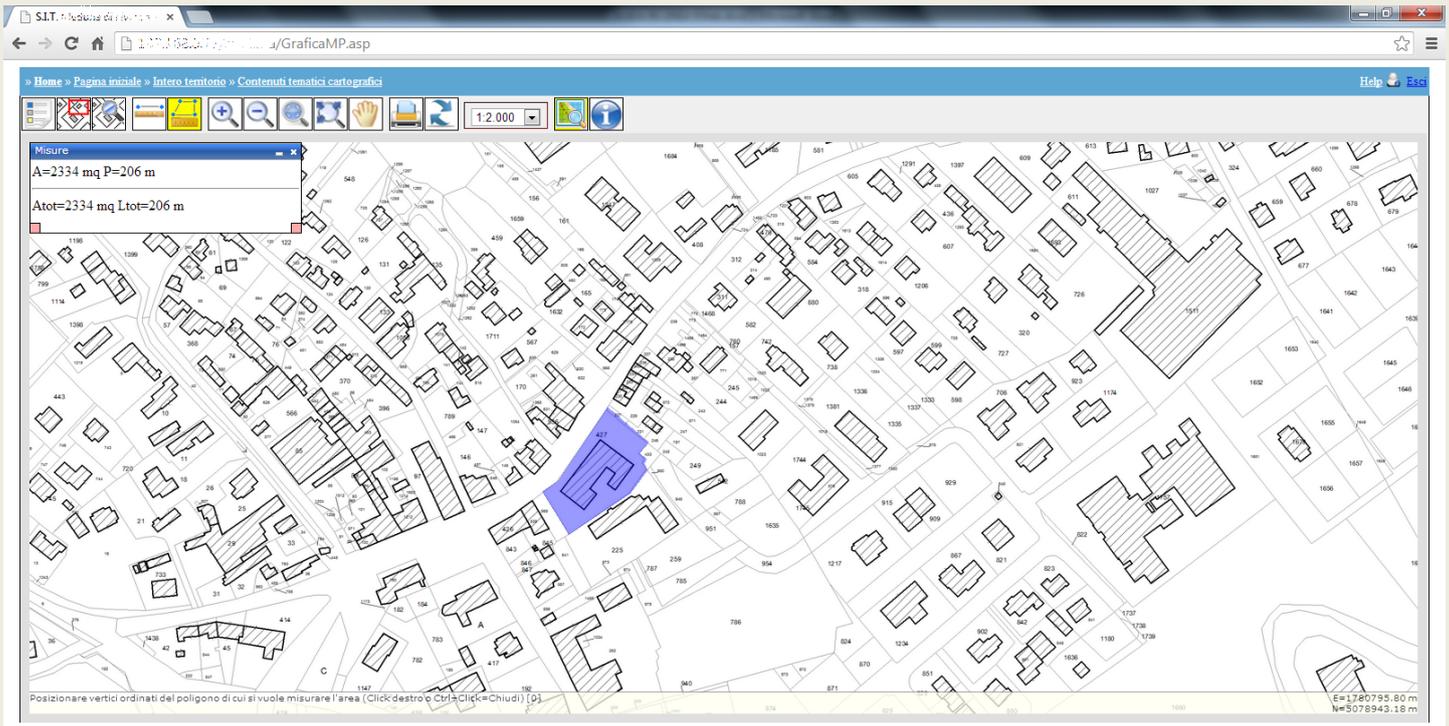
Il calcolo della distanza appare nel pannello che si attiva in alto a sinistra.



CALCOLO AREA



Il comando consente di calcolare la superficie di una area identificata con un poligono. L'utente deve digitare, in sequenza, prima i punti che compongono il poligono e poi, per terminare ed ottenere il calcolo, premere il **tasto destro del mouse** oppure **Ctrl** della tastiera ed il **tasto sinistro del mouse**. Il calcolo della superficie e del perimetro appaiono nel pannello che si attiva in alto a sinistra.



INGRANDIRE LA FINESTRA ATTIVA



Il comando permette di ingrandire la finestra attiva. L'utente deve digitare solo un punto sulla mappa e automaticamente, il programma **raddoppia la scala** di visualizzazione. Se, ad esempio, nella finestra precedente la scala di visualizzazione era 1: 500, eseguendo il comando la scala di rappresentazione diventa 1:250. Il comando è attivabile in modo dinamico, usando la rotella del mouse.

RIDURRE LA FINESTRA ATTIVA

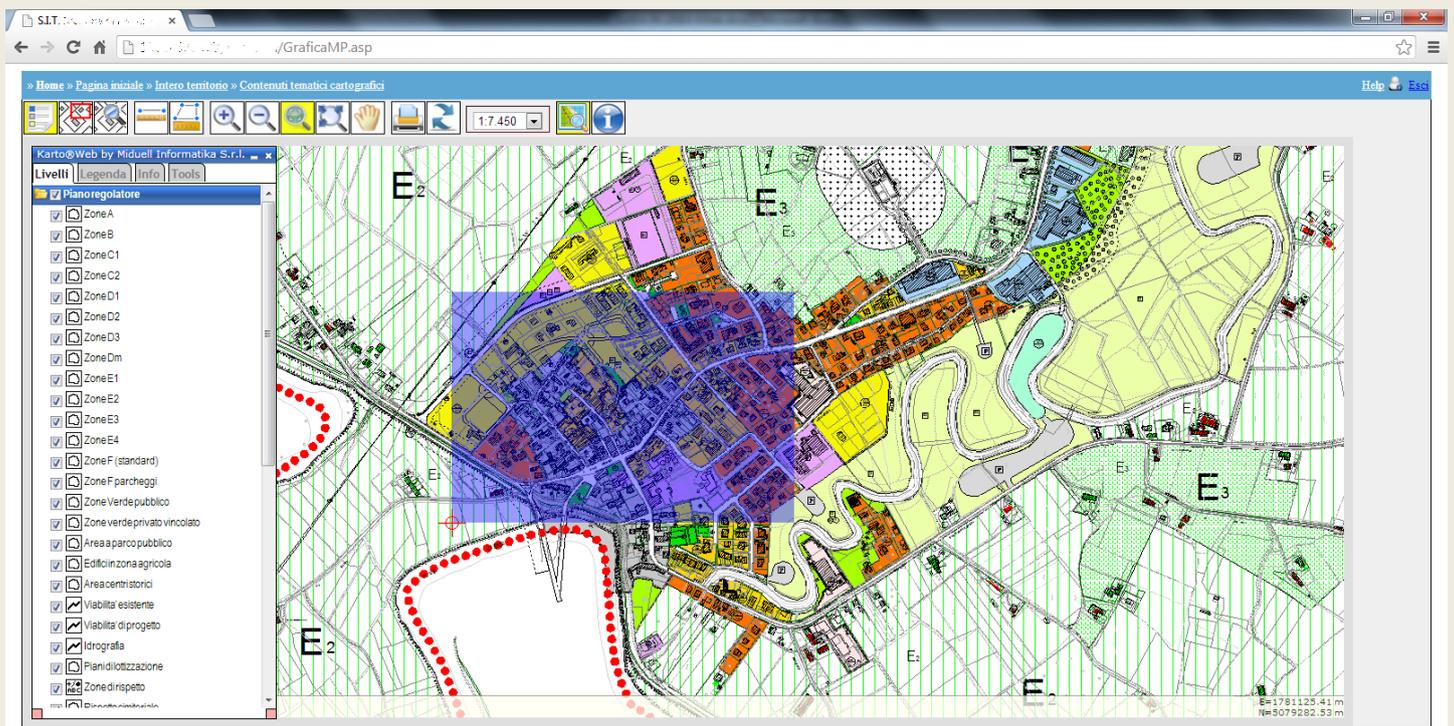


Il comando riduce la finestra attiva. L'utente deve digitare solo un punto sulla mappa e automaticamente il programma dimezza la scala di visualizzazione. Se, ad esempio, nella finestra precedente la scala di visualizzazione era 1: 250, attivando il comando "Riduce la zona cliccata" la scala di rappresentazione diventa 1:500. Il comando è attivabile in modo dinamico, usando la rotella del mouse.

INGRANDIMENTO PER FINESTRA



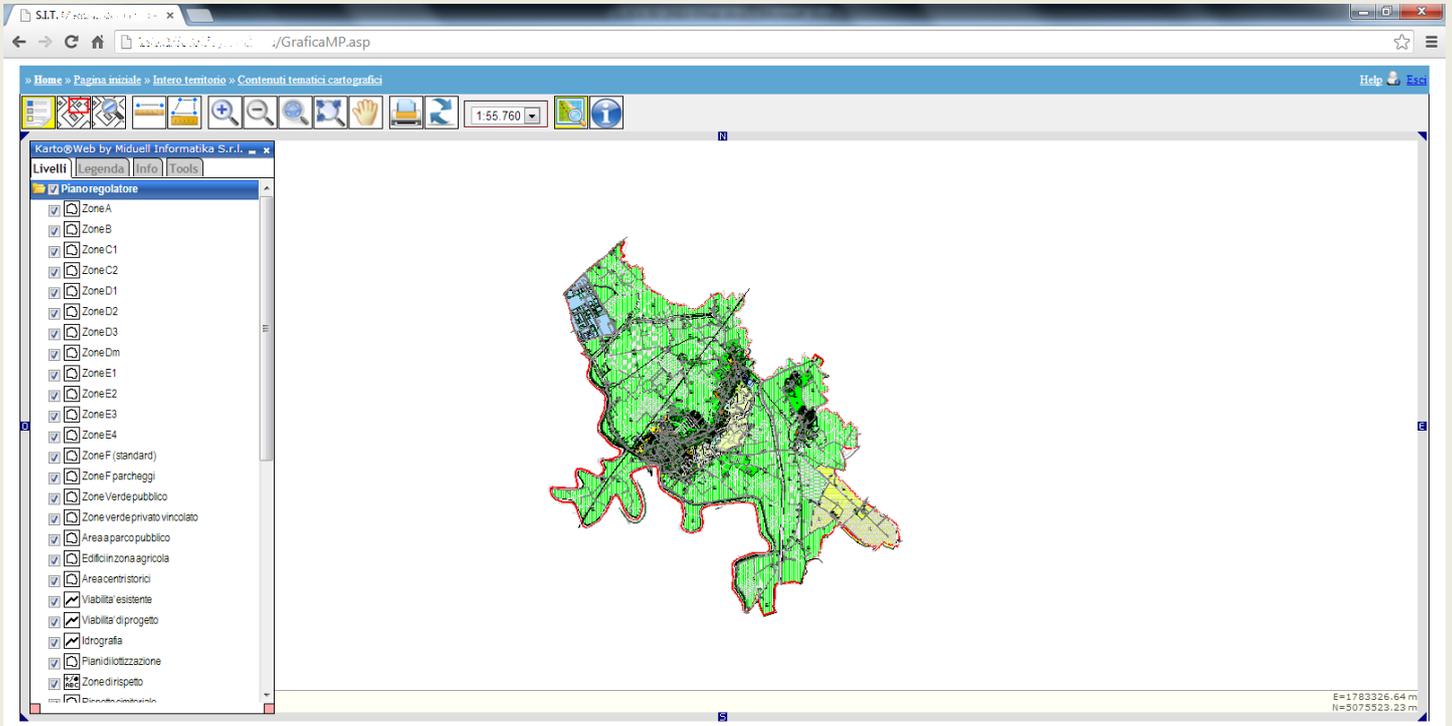
Il comando ingrandisce una specifica zona della mappa. Attivato il comando, l'utente individua la finestra (area) prescelta digitando prima l'angolo a sinistra in basso e poi l'angolo a destra in alto (vedasi figura sottostante). L'area oggetto di ingrandimento viene evidenziata da un rettangolo colorato.



ZOOM COMPLETO



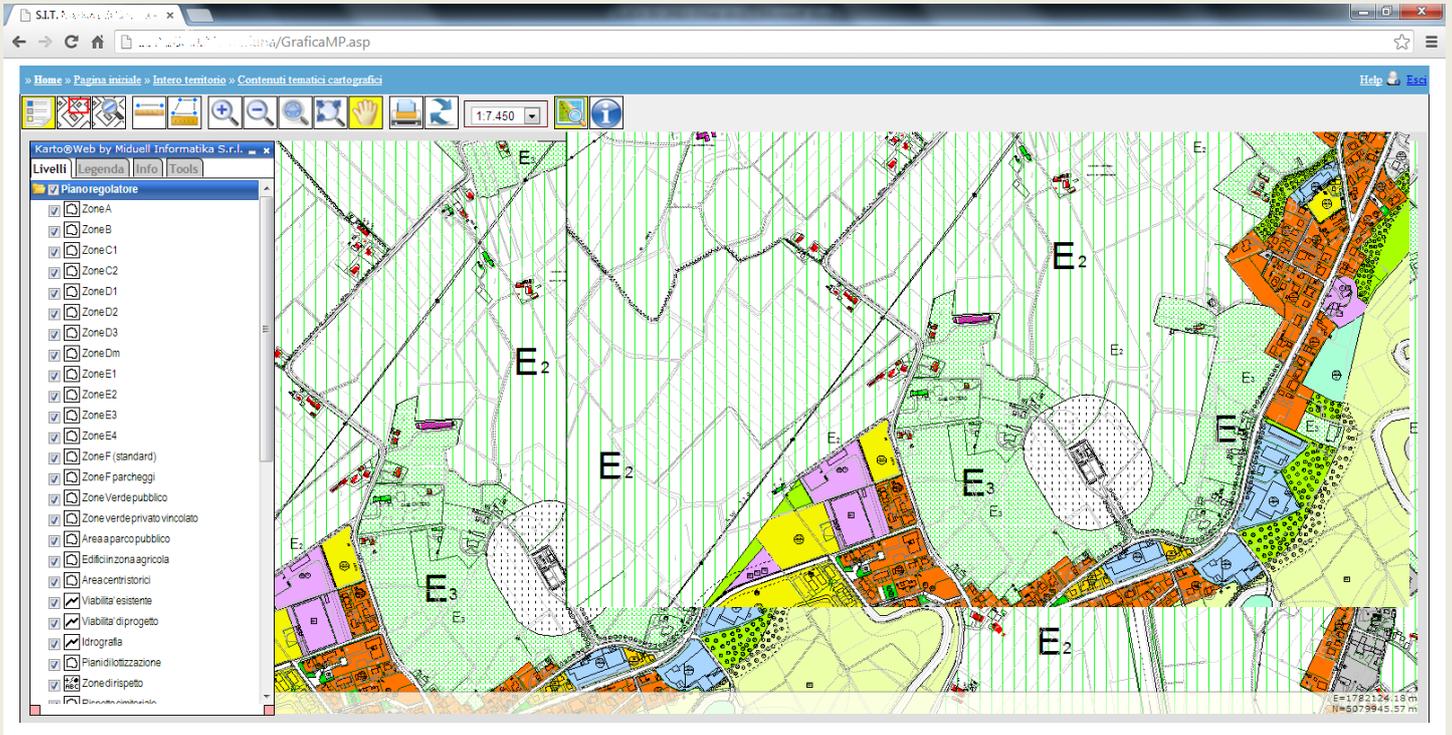
Il comando riporta alla visualizzazione dell'intero territorio.



PAN



Il comando sposta la porzione di territorio visualizzato senza modificarne la scala. L'operazione può essere eseguita anche cliccando nell'area grafica e trascinando la selezione, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse.



STAMPA

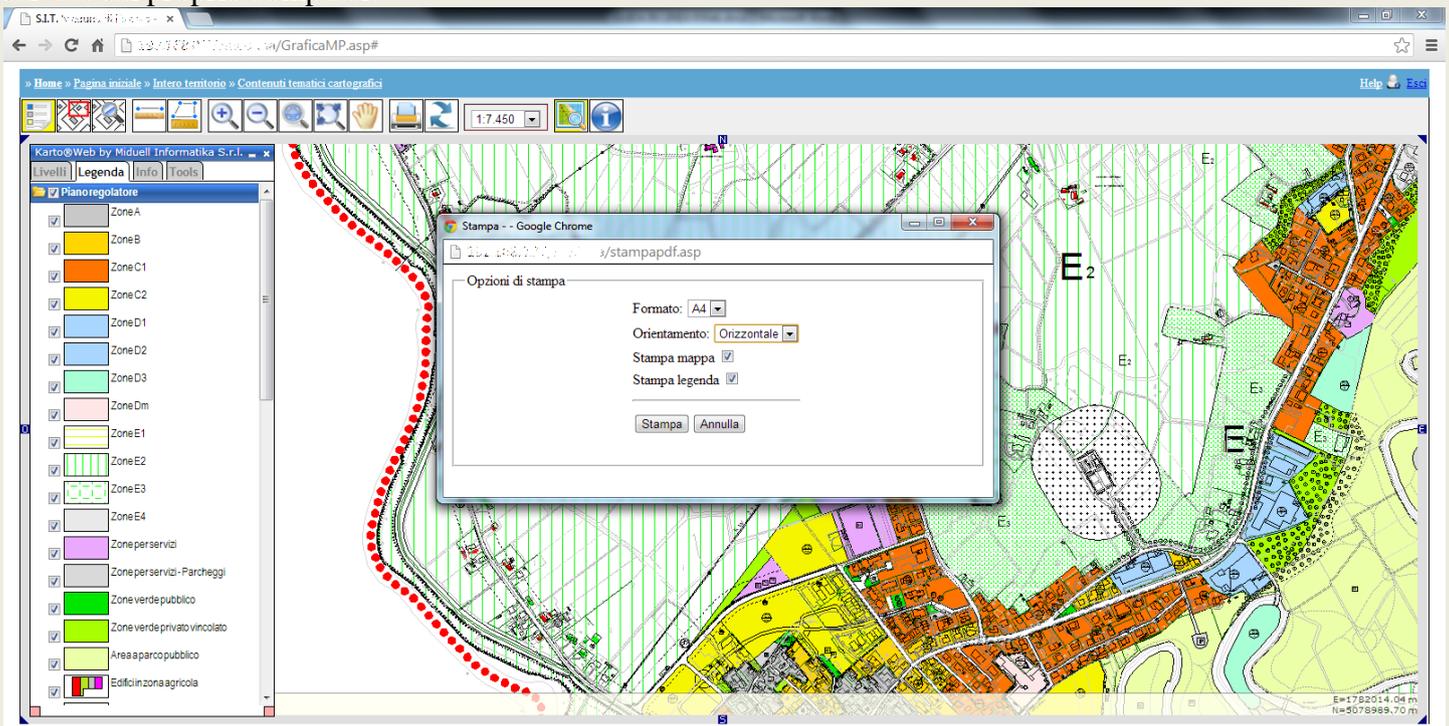


Il comando attiva la stampa, alla scala attiva in quel momento, dei tematismi attivi. L'utente può selezionare il formato e l'orientamento della stampa.

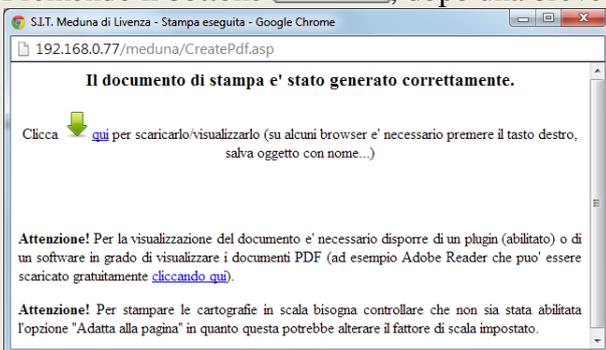
I formati di stampa definibili sono A4 o A3 Orientabili sia in **verticale** che in **orizzontale**.

L'utente ha anche la possibilità di inserire nella stampa la **LEGENDA**.

Premendo il tasto **"Stampa"** viene generato un file in **formato pdf** che può essere stampato direttamente o salvato sul proprio computer.

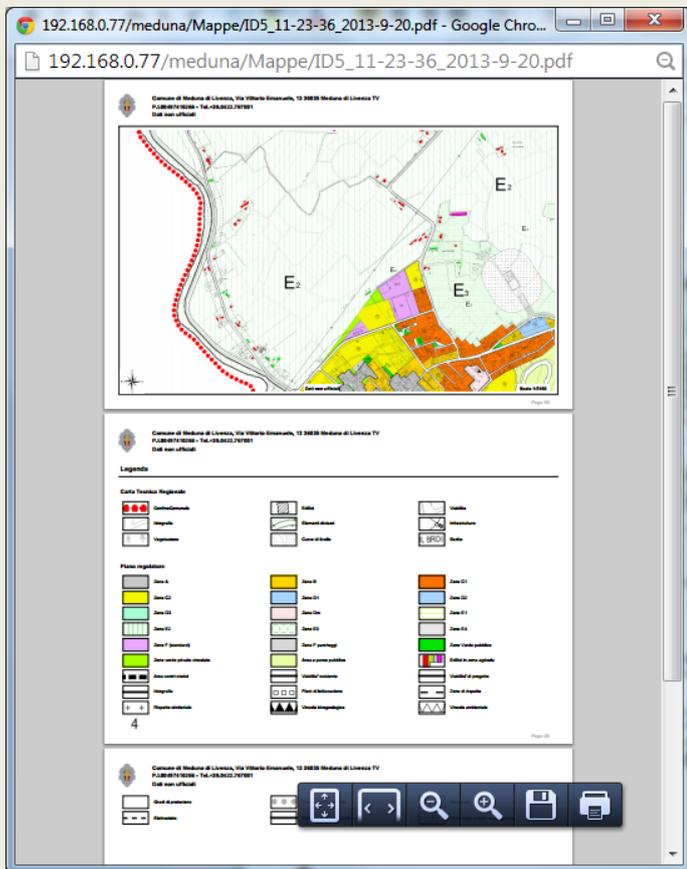


Premendo il bottone **Stampa**, dopo una breve elaborazione viene mostrato il seguente pannello



Leggere attentamente le avvertenze riportate nelle sezioni **"Attenzione!"**. Per visualizzare/scaricare il file pdf ,

premere 



Il file pdf viene visualizzato secondo il tipo di browser utilizzato e dal software di lettura dei file pdf installato sul computer.

AGGIORNA MAPPA



Il comando esegue il ridisegno di dei tematismi selezionati.

ATTIVA NAVIGAZIONE GRAFICA



Il comando fa ritornare alla modalità di default del programma, interrompendo gli eventuali comandi in corso (misura distanze/aree, pan, informazioni elemento, ecc.).

INFORMAZIONI ELEMENTO



Con questa modalità l'utente può **richiedere informazioni alfanumeriche** relative alla zona selezionata, individuandola con un punto prescelto (esempio punto con cerchietto rosso di figura sottostante). Il sistema **esegue una ricerca su tutte le banche dati** mediante una "esplorazione informativa" sul punto cliccato.

L'interrogazione può essere fatta non solo su singoli punti, ma anche per aree definite o su tutta la zona visualizzata sullo schermo.

Tutte le tipologie di dati trovate vengono mostrate su uno specifico pannello (vedi figura). In questa modalità il sistema produce/associa informazioni sia alfanumeriche che cartografiche.

Nella figura in esempio, sono presentati i dati relativi ai mappali, alla zonizzazione di Piano Regolatore, al Piano di Protezione Civile, relativi all'area identificata dal punto selezionato (stella rossa)

SLIT. Anziane di Sive... - Risultati Analisi Database - Google Chrome

Punto cliccato (x=1.780.712,16m y=5.076.474,58m)

#	Foglio:	Numero:	Superficie particella (mq):
1	6	530	7120,194

Trovati 1 elementi

#	Tipologia di zona o vincolo	Superficie zona o vincolo (mq):	Articolo n.La.	Normativa:
1	ZONE F	12555,802	ART. 10 - Zone Territoriali Omogenee F	

Trovati 1 elementi

#	Descrizione	Riferimenti normativi:
1	Rischio e Danno sismico - zona R1 D1	
2	Pericolosità idraulica - zona P2	
3	Area a rischio industriale - Fascia rispetto 500 metri	

Trovati 3 elementi

Per avere il dettaglio sui dati di una delle categorie trovate, basta premere il corrispondente bottone , che apre il pannello che visualizza/stampa i dati in forma estesa

SLIT. Anziane di Sive... - Visualizza dati Normativa di PRG - Google Chrome

comune di

Visualizzazione della scheda dei dati

Normativa di PRG	Normativa di PRG
Tipologia di zona o vincolo (Alfa)	ZONE F
Superficie zona o vincolo (mq) (Num)	12555,802
Articolo N1A (Alfa)	ART. 10 - Zone Territoriali Omogenee

Se S.T.O. F sono individuate nelle tavole del P.R.G. attraverso una numerazione che 3 parametri urbanistici sono stabiliti dall'art. 9. Il Sindaco può comunque concedere gli interventi possono essere di iniziativa pubblica o privata ed il Sindaco, sentiti l'area denominata "Parco del S.Bellino" ha una valenza turistico-ambientale di carattere

MODIFICA DATI

» [Home](#) » [Pagina iniziale](#) » [Intero territorio](#) » [Contenuti tematici cartografici](#)



Il comando consente all'utente autorizzato l'inserimento/modifica/cancellazione di elementi grafici (puntuali) e alfanumerici direttamente da web (civici, punti di interesse, ecc.).

Se l'utente non è autorizzato o la funzionalità non è attivata, l'ICONA NON COMPARE !

4. Navigazione alfanumerica

COME RICERCARE UN ELEMENTO SUGLI ARCHIVI ALFANUMERICI E VISUALIZZARLO SULLA CARTOGRAFIA DI RIFERIMENTO.

La ricerca si attiva utilizzando il menù presente nella pagina iniziale alla sezione – **navigazione alfanumerica** - dove sono esposte **tutte le tipologie di dati disponibili e ricercabili** sul portale.

Per primo si seleziona il tipo di ricerca voluto (all'interno di quelle disponibili). Poi il portale presenta i campi dove inserire i dati di filtro della ricerca (nell'esempio di figura: *foglio* e *mappale*).

Premendo il bottone il sistema esegue la ricerca dell'informazione corrispondente ai dati identificativi inseriti.

Qualora non esista un elemento che corrisponda ai criteri inseriti il sistema dà il messaggio “**ELEMENTO NON TROVATO NELLA BANCA DATI**”.

comune di

» [Home](#) » [Pagina iniziale](#) » [Imposta criteri di ricerca](#)

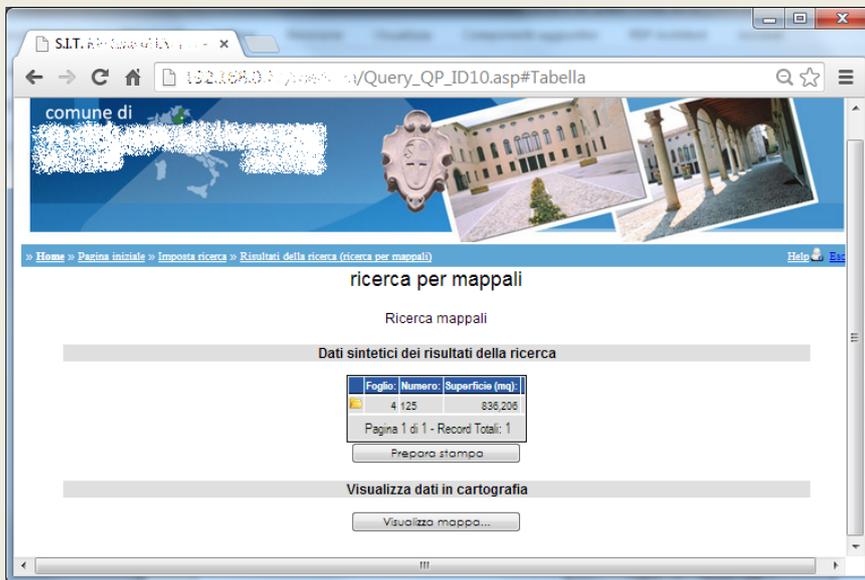
ricerca per mappali

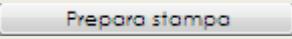
Ricerca mappali

Foglio:

Mappale:

Imposta i criteri e premi 'Cerca' per consultare la tabella



È possibile **STAMPARE I DATI TROVATI** premendo il pulsante  o **visualizzarli graficamente** (vedi figura). L'utente può **continuare la navigazione** utilizzando i **comandi posti sulla toolbar** in alto così come illustrato in precedenza.

